Guía de Prácticas

Patronaje Digital

Estefanía Córdova

TECNOLÓGICO SAN ANTONIO Tesa

Casa Editorial

© Editorial Instituto Tecnológico San Antonio, 2024.

Revisado por:
Carolina Abril–Directora de Carrera
Pamela Monteverde–Decanato Planificación Curricular

Autorizado por:
Katiuska Espinoza–Vicerrectora Académica

Se prohíbe la reproducción total o parcial de esta obra, por cualquier medio, sin la autorización del titular de los derechos.

CONSEJO EDITORIAL / Instituto Tecnológico San Antonio – TESA

Guillermo Albán Maldonado
Rector

Cynthia Vázquez Jara
Canciller

Katiuska Espinoza Pérez
Vicerrectora Académica

Verónica Condor Bermeo
Vicerrectora de Investigación y Vinculación

Cristian Tasiguano Pozo
Director de Investigación y Editorial

Diseño & Diagramación: Karen Vivanco/Elementary

Contenido

Datos generales de la asignatura 4

Definición de las capacidades prácticas..... 6

PRÁCTICA N° 1..... 8

PRÁCTICA N° 2 10

PRÁCTICA N° 3 12

PRÁCTICA N° 4 14

PRÁCTICA N° 5 16

Datos generales de la asignatura

Nombre: Patronaje Digital

Código: DIGMOD-3004

Semestre: Tercero

Objetivo general:

El objetivo de la asignatura Patronaje Digital, es que el estudiante sea capaz de manejar e integrar el software GERBER de patronaje con los procesos de interpretación de diseño y desarrollo de patrones, con el fin de optimizar los tiempos y el rendimiento de los procesos productivos que intervienen en la industria de la confección. El estudiante será capaz de describir los beneficios de la incorporación de tecnologías de punta, así como la importancia de la innovación y la automatización de procesos en el sector de la moda.

Contenidos mínimos:

- Introducción al Software Gerber
- Digitalización de patrones
- Desarrollo de Patrones
- Modificación de Patrones
- Escalado digital
- Marcadas con easy marking

Resultado de aprendizaje:

RA1: Desarrollar patrones de prendas de vestir, a través de diversas técnicas de montaje, escalado y digitalización de patrones

RA2: Optimizar los tiempos y procesos de producción textil mediante técnicas de patronaje y escalado asistido por ordenador

RA3: Utilizar el software GERBER como medio agilizador de la creación, transformación, marcadas y escalonamiento de patrones.

RA4: Utilizar las nuevas tecnologías de diseño, como una ventaja competitiva e indispensable para desenvolverse en el sector de la moda.

Resultado de aprendizaje del perfil de egreso:

Producir colecciones de moda y calzado únicas y originales, mediante el uso de maquinaria textil y las técnicas de diseño y patronaje digital.

NOTA: Considerar en esta guía de prácticas de laboratorio, el Protocolo de Seguridad aprobado para el uso y manejo del LABORATORIO TESLA.

Definición de las capacidades prácticas

Las prácticas formativas se organizarán teniendo en cuenta el desarrollo integral de las siguientes capacidades:

Habilidades de Pensamiento: La planificación de las prácticas debe garantizar que los estudiantes desarrollen habilidades de análisis, razonamiento lógico y solución de problemas. Se debe proporcionar a los estudiantes:

a. **Prácticas orientadas a la resolución de problemas reales o simulados:** Cada sesión debe tener un objetivo claro que permita a los estudiantes aplicar un proceso intelectual para llegar a una solución.

b. **Tareas que estimulen el pensamiento crítico:** Los estudiantes deben enfrentarse a situaciones donde deban analizar datos, tomar decisiones informadas y reflexionar sobre sus resultados.

Destrezas Sensoriales: Las prácticas deben estar diseñadas para que los estudiantes utilicen sus sentidos como herramienta principal en diversas actividades.

a. **Actividades sensoriales específicas:** Por ejemplo, prácticas en laboratorios que requieran el uso predominante de la vista, el tacto, el olfato, el oído y el gusto.

b. **Evaluación de la percepción sensorial:** Los docentes deben evaluar la capacidad de los estudiantes para identificar, clasificar o reaccionar ante estímulos sensoriales que sean cruciales en sus futuras profesiones.

Destrezas Motoras: Las prácticas deben permitir a los estudiantes realizar tareas manuales complejas, vinculadas con su campo de estudio, utilizando herramientas y equipos propios de la profesión.

a. **Secuencias prácticas:** Se debe planificar la progresión en el manejo de herramientas y equipos, permitiendo que los estudiantes adquieran fluidez en la ejecución de operaciones motoras.

b. **Prácticas supervisadas:** Los docentes supervisarán de cerca el desarrollo de estas habilidades para garantizar que los estudiantes sigan los procedimientos adecuados y mantengan la seguridad en todo momento.

Destrezas Socioemocionales: La planificación de las prácticas debe incluir oportunidades para que los estudiantes desarrollen habilidades blandas o socioemocionales esenciales para el trabajo en equipo, la comunicación efectiva y la resolución de conflictos.

a. **Dinámicas grupales:** Se debe fomentar el trabajo colaborativo en todas las actividades prácticas, promoviendo la interacción entre los estudiantes, el liderazgo y la empatía.

Evaluación socioemocional: Los docentes realizarán evaluaciones continuas del comportamiento socioemocional de los estudiantes, ofreciendo retroalimentación que les permita mejorar sus habilidades interpersonales.

PRÁCTICA N° 1

Tema: Iniciación al programa y manual personal

Objetivo: Manejar e integrar el software GERBER de patronaje con los procesos de interpretación de diseño y desarrollo de patrones, con el fin de optimizar los tiempos y el rendimiento de los procesos productivos que intervienen en la industria de la confección.

Resultados de aprendizaje:

Desarrollar patrones de prendas de vestir, a través de diversas técnicas de montaje, escalado y digitalización de patrones.

Equipo e insumos:

- Computador con las especificaciones requeridas y el programa Gerber instalado
- Acceso a internet
- Flash memory
- Proyector, Pizarra y Marcadores

Procedimiento:

- Revisar los fundamentos o conceptos teóricos para ejecutar la práctica
- Observar el proceso proyectado ante la clase con atención
- Tomar apuntes para elaborar su manual de Patronaje Digital
- Desarrollar la actividad propuesta en conjunto con el docente:
    - Realizar la mímica correspondiente a la Digitalización de Patrones
    - Desarrollar el ejercicio de uso de herramientas (tipos de líneas)
    - Desarrollar el ejercicio libre de aplicación de mínimo 3 herramientas
    - Elaborar las fichas correspondientes a la práctica realizada

Normas de seguridad a tomar en cuenta:

- Tener buena Iluminación
- Tener ventilación
- Mantener postura corporal correcta
- Evitar manipular el programa sin seguir las indicaciones
- Tener conexión a internet segura y adecuada
- Guardar los archivos organizados con la fecha de la clase correspondiente

Evaluación de la práctica:

- Manejar el software y uso de herramientas
- Entregar archivos correcta y a tiempo con las evidencias solicitadas
- Cumplir y seguir órdenes y el paso a paso desarrollado en clase

Duración de la práctica:

9.6 horas académicas

Desarrollo de capacidades prácticas:

Capacidades prácticas	Aplica o no
Habilidades de Pensamiento	X
Destrezas Sensoriales	X
Destrezas Motoras	X
Destrezas Socioemocionales	X

PRÁCTICA N° 2

Tema: Patronaje de básicos y complementos

Objetivo: Manejar e integrar el software GERBER de patronaje con los procesos de interpretación de diseño y desarrollo de patrones, con el fin de optimizar los tiempos y el rendimiento de los procesos productivos que intervienen en la industria de la confección.

Resultados de aprendizaje:

Desarrollar patrones de prendas de vestir, a través de diversas técnicas de montaje, escalado y digitalización de patrones.

Equipo e insumos:

- Computador con las especificaciones requeridas y el programa Gerber instalado
- Acceso a internet
- Flash memory
- Proyector, Pizarra y Marcadores

Procedimiento:

- Revisar los fundamentos o conceptos teóricos para ejecutar la práctica.
- Observar el proceso proyectado ante la clase con atención.
- Tomar apuntes para elaborar su manual de Patronaje Digital.
- Desarrollar la actividad propuesta en conjunto con el docente:
    - Patronaje de la falda femenina y/o corpiño, así como de piezas complementarias, correcciones y modificaciones de un patrón según la tabla de reglas.
    - Elaborar la ficha correspondiente a la práctica realizada.

Normas de seguridad a tomar en cuenta:

- Tener buena Iluminación
- Tener ventilación

- Tener postura corporal correcta
- Evitar manipular el programa sin seguir las indicaciones
- Tener conexión a internet segura y adecuada
- Guardar los archivos organizados con la fecha de la clase correspondiente

Evaluación de la práctica:

- Evaluar el manejo del software y uso de herramientas
- Evaluar la entrega de archivos correcta y a tiempo con las evidencias solicitadas
- Evaluar el cumplimiento y seguimiento de órdenes y el paso a paso desarrollado en clase

Duración de la práctica:

9.6 horas académicas

Desarrollo de capacidades prácticas:

Capacidades prácticas	Aplica o no
Habilidades de Pensamiento	X
Destrezas Sensoriales	X
Destrezas Motoras	X
Destrezas Socioemocionales	X

PRÁCTICA N° 3

Tema: Escalado

Objetivo: Ser capaz de manejar e integrar el software GERBER de patronaje con los procesos de interpretación de diseño y desarrollo de patrones, con el fin de optimizar los tiempos y el rendimiento de los procesos productivos que intervienen en la industria de la confección.

Resultados de aprendizaje:

Desarrollar patrones de prendas de vestir, a través de diversas técnicas de montaje, escalado y digitalización de patrones

Equipo e insumos:

- Computador con las especificaciones requeridas y el programa Gerber instalado
- Acceso a internet
- Flash memory
- Proyector, Pizarra y Marcadores

Procedimiento:

- Revisar los fundamentos o conceptos teóricos para ejecutar la práctica
- Observar el proceso proyectado ante la clase con atención
- Tomar apuntes para elaborar su manual de Patronaje Digital
- Desarrollar la actividad propuesta en conjunto con el docente:
    - Escalar de un patrón base previamente guardado, paso a paso en clase a ritmo de cada persona
    - Elaborar la ficha correspondiente a la práctica realizada

Normas de seguridad a tomar en cuenta:

- Tener buena Iluminación
- Mantener ventilación
- Mantener postura corporal correcta

- Evitar manipular el programa sin seguir las indicaciones
- Tener conexión a internet segura y adecuada
- Guardar los archivos organizados con la fecha de la clase correspondiente

Evaluación de la práctica:

- Manejar el software y uso de herramientas
- Entregar archivos correctamente y a tiempo con las evidencias solicitadas
- Cumplir y seguir órdenes y el paso a paso desarrollado en clase

Duración de la práctica:

9.6 horas académicas

Desarrollo de capacidades prácticas:

Capacidades prácticas	Aplica o no
Habilidades de Pensamiento	X
Destrezas Sensoriales	X
Destrezas Motoras	X
Destrezas Socioemocionales	X

PRÁCTICA N° 4

Tema: Tendido

Objetivo: Ser capaz de manejar e integrar el software GERBER de patronaje con los procesos de interpretación de diseño y desarrollo de patrones, con el fin de optimizar los tiempos y el rendimiento de los procesos productivos que intervienen en la industria de la confección.

Resultados de aprendizaje:

Desarrollar patrones de prendas de vestir, a través de diversas técnicas de montaje, escalado y digitalización de patrones

Equipo e insumos:

- Computador con las especificaciones requeridas y el programa Gerber instalado
- Acceso a internet
- Flash memory
- Proyector, Pizarra y Marcadores

Procedimiento:

- Revisar los fundamentos o conceptos teóricos para ejecutar la práctica.
- Observar el proceso proyectado ante la clase con atención.
- Tomar apuntes para elaborar su manual de Patronaje Digital.
- Desarrollar la actividad propuesta en conjunto con el docente.
- Tender las piezas guardadas del patrón previamente escalado a ritmo de cada persona.
- Elaboración de la ficha correspondiente a la práctica realizada

Normas de seguridad a tomar en cuenta:

- Tener buena Iluminación
- Tener ventilación
- Mantener una postura corporal correcta

- Evitar manipular el programa sin seguir las indicaciones
- Tener una conexión a internet segura y adecuada
- Guardar los archivos organizados con la fecha de la clase correspondiente

Evaluación de la práctica:

- Evaluar el manejo del software y uso de herramientas.
- Entregar archivos de manera correcta y a tiempo con las evidencias solicitadas.
- Evaluar el cumplimiento y seguimiento de órdenes y el paso a paso desarrollado en clase.

Duración de la práctica:

9.6 horas académicas

Desarrollo de capacidades prácticas:

Capacidades prácticas	Aplica o no
Habilidades de Pensamiento	X
Destrezas Sensoriales	X
Destrezas Motoras	X
Destrezas Socioemocionales	X

PRÁCTICA N° 5

Tema: Repaso general

Objetivo: Manejar e integrar el software GERBER de patronaje con los procesos de interpretación de diseño y desarrollo de patrones, con el fin de optimizar los tiempos y el rendimiento de los procesos productivos que intervienen en la industria de la confección.

Resultados de aprendizaje:

Desarrollar patrones de prendas de vestir, a través de diversas técnicas de montaje, escalado y digitalización de patrones

Equipo e insumos:

- Computador con las especificaciones requeridas y el programa Gerber instalado
- Acceso a internet
- Flash memory
- Proyector, Pizarra y Marcadores

Procedimiento:

- Revisar los fundamentos o conceptos teóricos para ejecutar la práctica.
- Observar el proceso proyectado ante la clase con atención.
- Tomar apuntes para elaborar su manual de Patronaje Digital.
- Desarrollar la actividad propuesta en conjunto con el docente:
    - Repaso Grupal Examen Final: Hacer un ejemplo de inicio a fin para repasar todo y recapitular de los temas vistos en clase.
    - Elaborar la ficha correspondiente a la práctica realizada.

Normas de seguridad a tomar en cuenta:

- Tener buena Iluminación
- Tener ventilación
- Mantener Postura corporal correcta

- Evitar manipular el programa sin seguir las indicaciones
- Tener conexión a internet segura y adecuada
- Guardar los archivos organizados con la fecha de la clase correspondiente

Evaluación de la práctica:

- Manejar el software y uso de herramientas
- Entregar archivos correcta y a tiempo con las evidencias solicitadas
- Cumplir y seguir órdenes y el paso a paso desarrollado en clase

Duración de la práctica:

9.6 horas académicas

Desarrollo de capacidades prácticas:

Capacidades prácticas	Aplica o no
Habilidades de Pensamiento	X
Destrezas Sensoriales	X
Destrezas Motoras	X
Destrezas Socioemocionales	X

TECNOLÓGICO SAN ANTONIO Tesa
Casa Editorial